

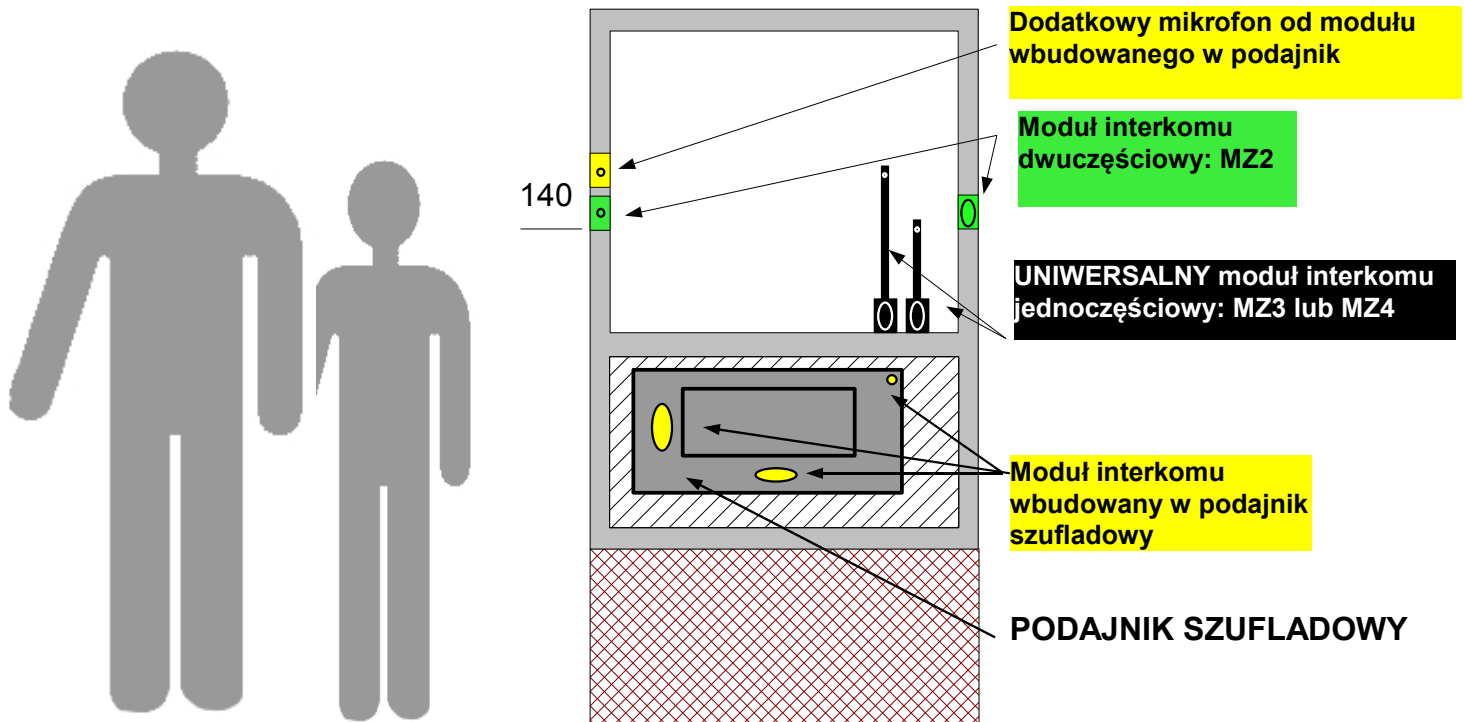
INTERKOMY dla podajników szufladowych

Wybór układu interkomowego uzależniony jest od miejsca (wysokości od podłoża) instalacji podajnika i otoczenia (natężenie hałasu, szum...) - co ma bezpośredni wpływ na skuteczność przekazywania głosu pomiędzy klientem a kasjerem.

MODUŁ ZEWNĘTRZNY – schemat poglądowy:

Aby uzyskać dobrą słyszalność klienta należy dobrać taki moduł zewnętrzny aby usta mówiącego (klienta / petenta) były jak najbliżej mikrofonu zewnętrznego.

Optymalna wysokość montażu mikrofonu: 140 – 150 cm.



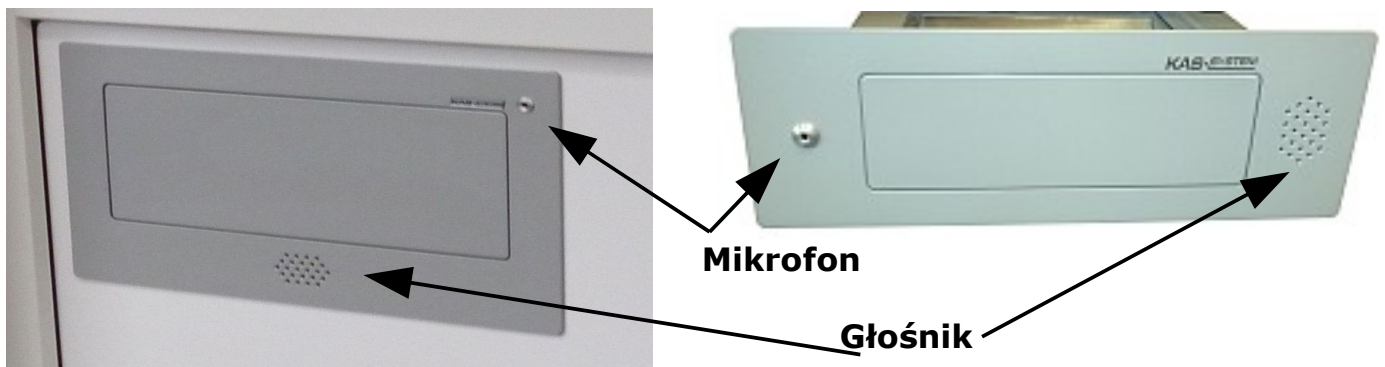
KAS-SYSTEM s.c. Wiesław Bednarek, Adam Iwański

80-365 Gdańsk, ul. Czarny Dwór 12
NIP: 584 255 26 42, REGON: 220059141
Koncesja MSWiA nr L-0316/05

www.kas-system.pl

tel/fax: 58 556 40 89
fax: 58 742 14 89
GSM: W.B. +48 602 488 998
GSM: A.I. +48 600 950 440
e-mail: biuro@kas-system.pl

1. Moduł zewnętrzny wbudowany w korpus podajnika + dodatkowy mikrofon zewn. (żółte na schemacie).



Dodatkowy mikrofon zewnętrzny do zamocowania na ramie / profilu witryny – działający równoległe z tym wbudowanym w podajnik.

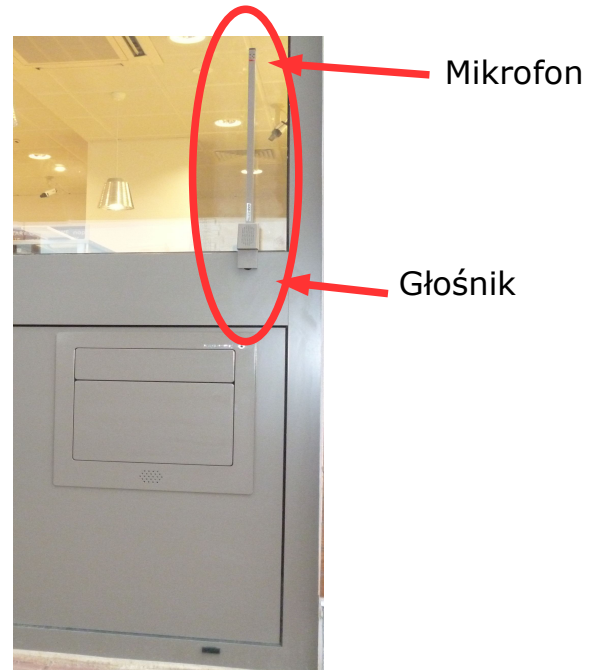


2. Moduł zewnętrzny dwuczęściowy mocowany do pionowego profilu witryny: typ MZ2 (zielone na schemacie).



3. HIT !!! (czarne na schemacie)

Moduł zewnętrzny jednoczęściowy klejony do szyby lub pionowego profilu witryny: typ MZ3 (L=550mm) lub MZ4 - (L=350mm)



BAZA KASJERA.

a. podstawowa mocowana z lewej strony ramy podajnika.



b. Wolnostojąca, bardzo wygodna w obsłudze dzięki umieszczeniu mikrofonu na bardzo długim elastycznym wysięgniku, wandaloodporna (korpus metalowy), możliwość podłączenia dodatkowych akcesoriów (np. mikrofon nagłówny). typ IB-IKG-D3.



Zestaw najbardziej uniwersalny:

Moduł zewnętrzny jednoczęściowy MZ4 + wolnostojąca baza IB-IKG-D3.

KAS-SYSTEM s.c. Wiesław Bednarek, Adam Iwański

80-365 Gdańsk, ul. Czarny Dwór 12
NIP: 584 255 26 42, REGON: 220059141
Koncesja MSWiA nr L-0316/05

www.kas-system.pl

tel/fax:
fax:
GSM: W.B.
GSM: A.I.
e-mail:

58 556 40 89
58 742 14 89
+48 602 488 998
+48 600 950 440
biuro@kas-system.pl